

Ulgrax

der Verschlinger

Übersicht

Da ein Experiment von Königin Ansurek fehlgeschlagen ist, leidet Ulgrax unter unstillbarem Hunger und sein Magen ist auf die Verdauung ausgerichtet. Euer Raidkader während der Intermission muss ihn stattdessen mit Käfern füttern und dabei seinen unerbittlichen ANgriffen ausweichen

Phases: 1 Hero: P1

SPECIAL NOTES

Immunities – N/A
 Dispers – Digestive Acid
 Interrupts – N/A

TANK

Tauscht nach Brutaler Zermalmer Aufgrund der Heilungsreduzierung vorher defenisv CD einsetzen

Heiler

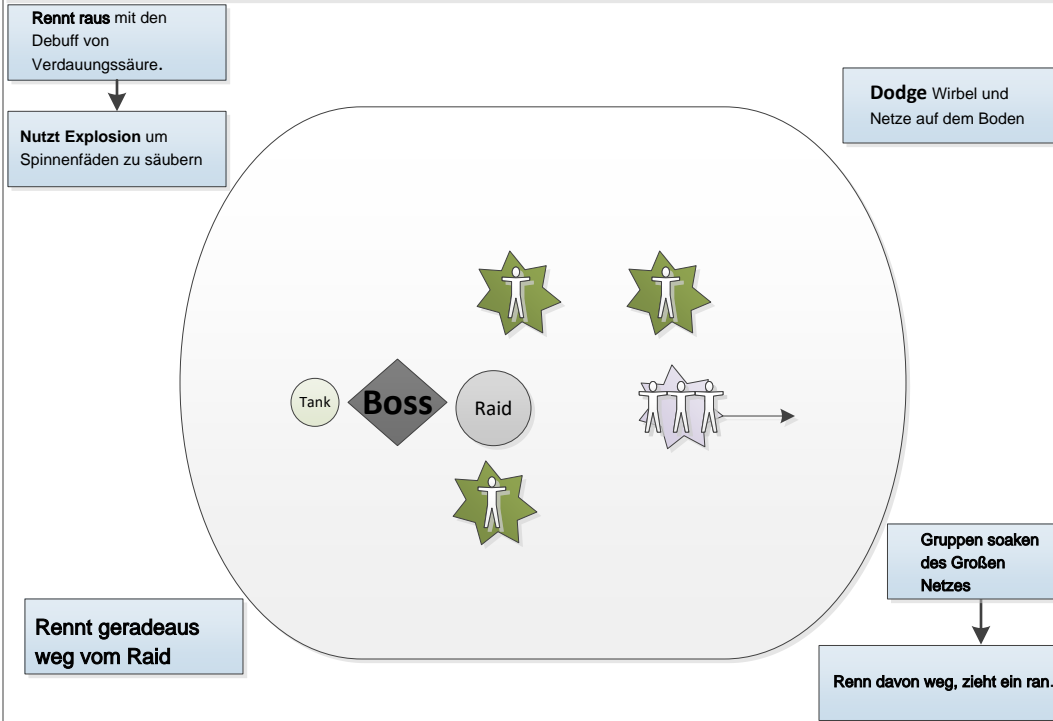
CD's auf Giftpeitsche AOE und Gruppensoak auf Bulliger Zusammenstoß

DPS

Single Target Schaden, CD's auf cooldown. Beachtet Aggro in der Intermission!

Fähigkeiten

Phase 1



Brutaler Zermalmer–Spieler bekommt einen großen weißen Kreis, verursacht Schaden der auf allen aufgeteilt wird der darin steht, danach wird jeder zum Boss gezogen. Stärke des Ziehen wird reduziert je mehr Spieler drin stehen.

Karnivorenkraftprobe –wenn Spieler in Ulgrax gezogen wird stirbt er.

Pirscherspinnenweben– Swirbelt herum, erzeugt Netze und verursacht Schaden

Pirschernetz– wenn im Netz stehen, 8 Sekunden bewegungsunfähig

Giftpeitscher – Raidweiter Schaden und Knockback.

Verdauungssäure– Spieler bekommen kleinen grünen Kreis, verursacht Schaden und nach 6 Sekundne explodieren sie, reinigen Netze

Brutaler Zermalmer –frontaler Kegel, belegt den Angreifer mit 20 stacks von Weichgeklopft.

Weichgeklopft – 10% reduzierte Heilung pro Stack, jede Sekunde verlust von 1 Stack

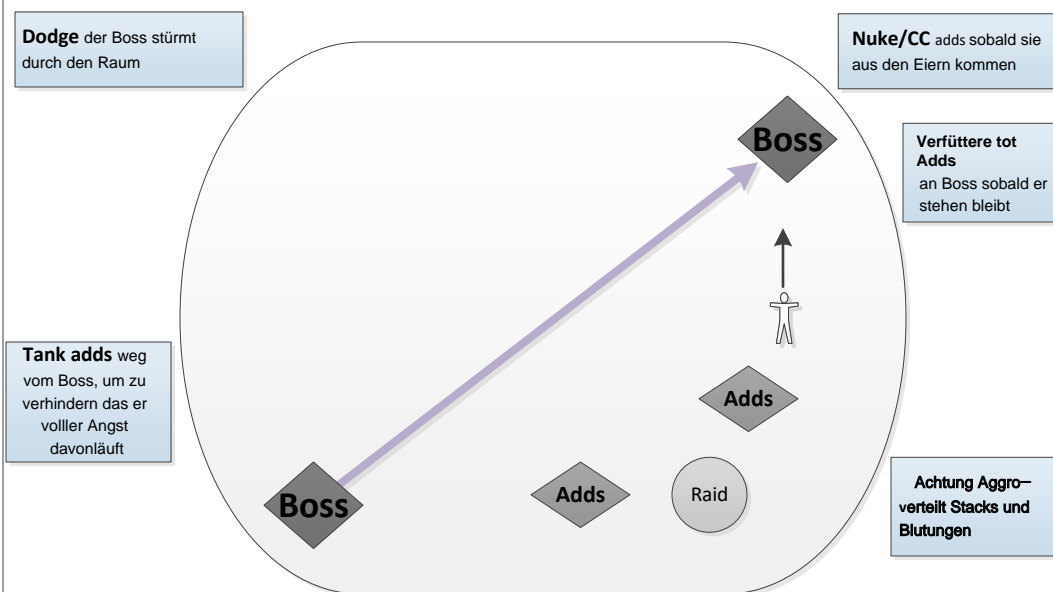
INTERMISSION

Gefräßige Brut– adds erscheinen verteilen stackende Blutungsdebuffs auf Ziele, müssen getankt werden. Wenn sie zu Nah an Ulgrax sind flüchten sie.

Klobige Eingeweide –an Tod hinterlassen sie Fleisch auf den Boden, muss zu Ulgrax getragen werden um ihn zu füttern, beendet Intermission.

Donnernde Dampfwalze– Ulgrax stürmt quesr durch den Raum während der Intermission, ausweichen.

Intermission



MYTHIC ONLY

Netze stunen Spieler für 30 Sekunden. Ein Neues Mythisch Only Add kommt dazu Namens **Gallegetränkte Brut** – verursacht Naturschaden an nahende Spieler, erhöht sich mit jden Impuls. Muss schnell gekillt werden.