

Rasha'nan

Der Geflügelte Horror

Übersicht

Phases: 1 Hero: P1

Ein weiteres Experiment, das fehlgeschlagen ist. Dieser monströse Boss wird versuchen, den Raid mit großen Wellen aus rollender Säure und Netzen, die vom Himmel fallen, zu kontrollieren. Positionieren Sie diese Mechaniken richtig, sonst besteht die Gefahr, dass Ihr Raid zerstört wird.

SPECIAL NOTES

Immunities – N/A

Dispels – N/A

Unterbrechen – Ätzende Eruption

TANK

Wechselt bei Wilder Angriff. Off-tank spotted kleine adds bis fixiert sind bei 50% Leben.

Heiler

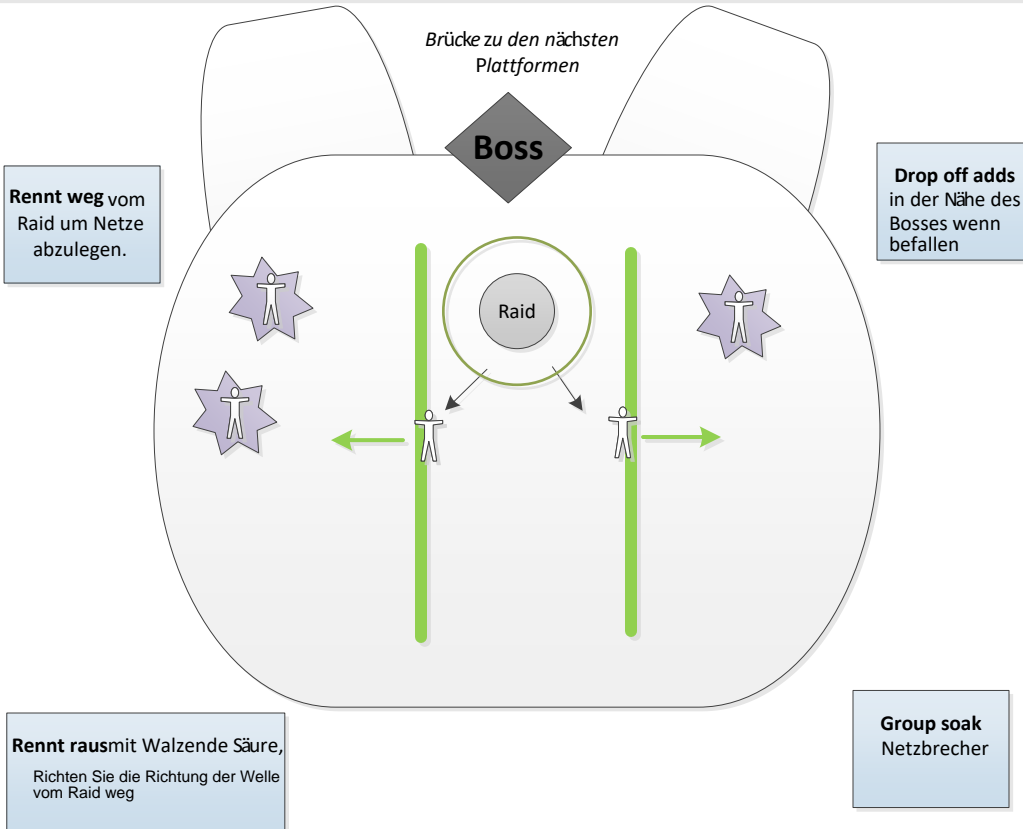
CDs für Ätzspucke. Vorsicht für Heil Aggro an Adds.

DPS

ST Prioritäten mit kleinen Add Bursts. CDs für Boss.

ABILITIES

Phase 1



Wilder Angriff – Zerschmettert das Ziel und verursacht physischen Schaden und Naturschaden. 60 % des ungeminderten Schadens werden als DoT für 18 Sekunden angewendet, stapelbar dealing Physical and Nature damage.

Walzende Säure – Markierte Ziele vertreiben Säurewellen, die sich nach außen bewegen, die getroffenen Spieler betäuben und einen DoT hinterlassen. Zerstört alle berührten Netze und hinterlässt eine Säurelache.

Infizierte Ausgeburt – Schwächt Spieler, die explodieren, kleine Add-ons erzeugen und allen in der Nähe Schaden zufügen. Die kleinen Adds beißen ihre Ziele und verursachen einen

Stapelbaren DoT - können bis zu 50% getankt werden, wenn sie sich frei bewegen.

Spinnendrüsentränge – Ein großes Netz schießt auf zufällige Spieler, fesselt alle in der Nähe aneinander und erzeugt eine Viodzone mit klebrigen Netzen. Wenn du wegläufst, reißt die Leine, was zu Schäden im gesamten Raid führt

Netzbrecher – An einem Ort erscheint ein riesiger Kreis, der vom Raid geteilt werden muss, um den Raidweiten Schaden und das Ranziehen zu reduzieren

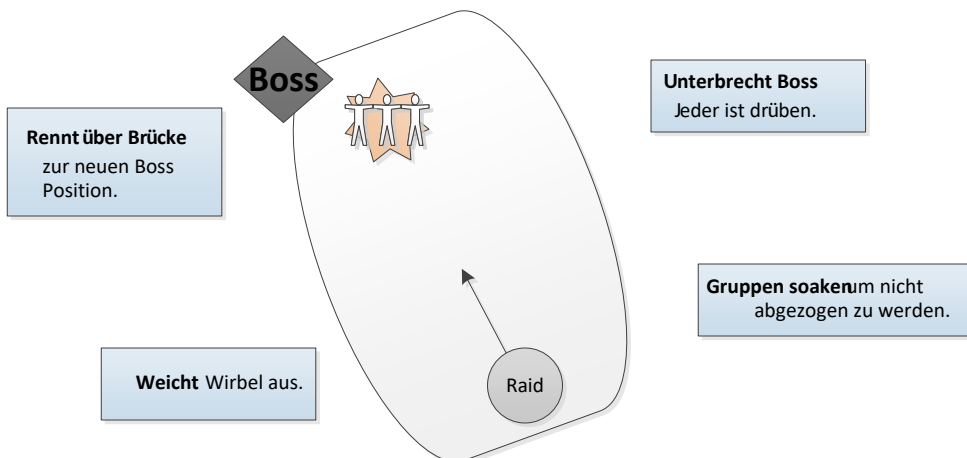
Ätzspucke – Raidweiter Schaden, zusammen mit Wirbeln, die vom Himmel regnen

Ätzende Eruption – Unterbrechbar, um die Unterbrechung zu beenden, fügt dem gesamten Raid Schaden zu, der mit der Zeit zunimmt

Ätzender Hagel – Ausweichbare Wirbel, die Säurepfützen hinterlassen.

Klebrige Eruption – Explosion, wenn sich niemand in Nahkampfreichweite befindet.

Unterbrechung



MYTHISCH ONLY

Wenn man die Spinnendrüsentränge zerbricht, wird der Spieler mit einem Debuff belegt, der dazu führt, dass sie 4 Sekunden später in einem kleinen Radius um ihn herum explodieren und massiven Schaden anrichten. Ein neuer Einhüllende Gespinste, der jeden darin gefangenen Spieler betäubt.