

Nexusprinzessins Ky'veza

Der Phantom-Attentäter

Übersicht

Phases: 2 Hero: P1

Spieler werden zum Attentat markiert und hinterlassen Netherphantome, die den Schlachtzug zerschneiden und versuchen Spieler mit einer starken Anziehungskraft in leere Risse zu ziehen. Platziert diese Phantom gut, sonst riskieren Sie, dass sie für immer verloren gehen.

SPECIAL NOTES

Immunities - N/A
Dispels - N/A
Interrupts - N/A

TANK

Tausche nach Leerenschredder. Schredder fügt am Ende des Aufruhrs mehr Schaden zu als am Anfang

Heiler

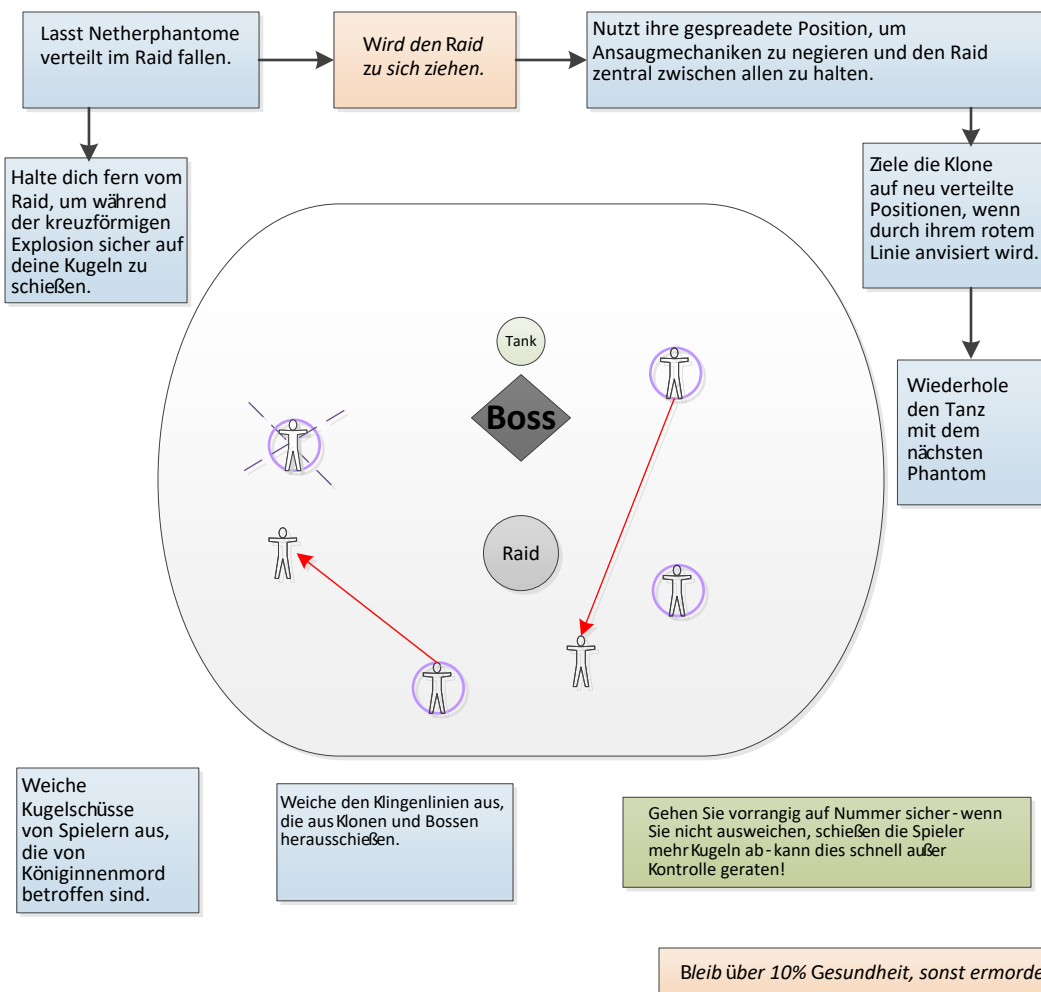
CDs während P2 und Schattenpirscher AoE Impuls

DPS

Volle ST-Mobilität wertvoll, Mechaniken ausweichen, da sie auf mehr Mechaniken reagieren

ABILITIES

Phase 1



Meucheln – Markierte Spieler lassen nach 6 Sekunden ein Netherphantom an ihrem Standort fallen, was ihnen Königinnenmord zufügt

Netherphantom Spektralbilder, die Messer in mehrere Richtungen schießen Sie werden schließlich zu Rissen, die Spieler zu sich ziehen und jeden darin töten.

Königinnenmord – 10 Sekunden DoT, nach Ablauf schießt der Spieler Dunkle Eingeweide.

Dunkle Eingeweide Schädigende Kugeln schießen nach außen und fügen dem Spieler Schaden zu.

+ **Schattenpirscher Raidweiter** Schaden, der von den Phantomen ausgeht.

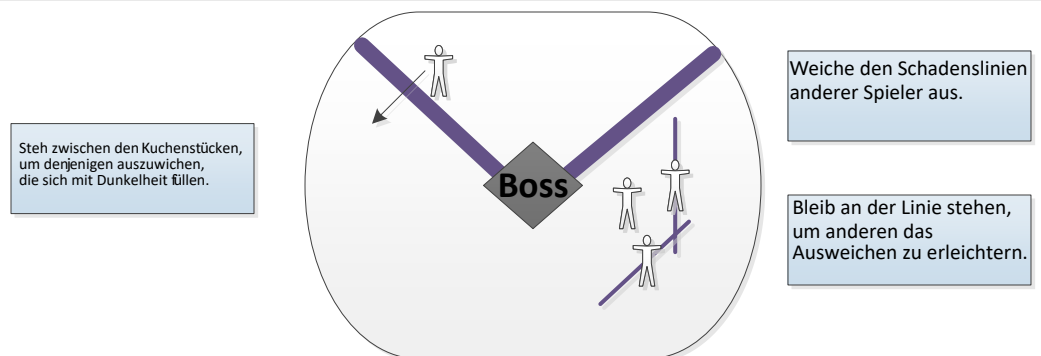
Zwielichtmassaker – Phantom fokuddieren einen Spieler, stürmen durch sie hindurch und wenden Königinnenmord auf alle Spieler im Weg an.

Skull **Schnitter** – Wenn die Gesundheit unter 10% sinkt, kommt es zu einem Hinrichtungsversuchs, der massiven Schaden verursacht.

Shield **Leerenschredder** – Ein Hagel aus Schaden für den Tank, der 30 Sekunden lang des gesamten künftigen Schaden erhöht, den die Fähigkeit erleidet.

Phase 2: Unterbrechung

Bei 100 Energie springt der Boss in die Mitte des Raumes, eliminiert alle Klone und beginnt mit dem Tanz..



Phase 2:

Sternenlose Nacht Bei 100 Energie wird der Boss immun, verursacht pulsierenden Raidweitem Schaden. Die 3. Nacht ist der Berserker.

Eklipse – Teile des Raumes füllen sich mit Dunkelheit und verursachen massiv Schadne.

MYTHISCH ONLY

Bestimmte Phantom tragen Masken und müssen durch den Boss geschickt werden, um die Maske abzunehmen. Das Entfernen verursacht 10 Sekunden lang pulsierenden Schaden, der für jede entfernte Maske stapelbar ist. Wenn die Maske nicht entfernt wird, kommt es in Phase 2 zu einem Wipe, da das Phantom explodiert